

De BCIJ-Steptoernooien worden op **woensdagavond** gespeeld.

Wat zijn de voorwaarden?

- Om mee te doen moet je een proeflidmaatschap bij StepBridge aanvragen. Een proeflidmaatschap is 14 dagen geldig.
- Met een proeflidmaatschap van StepBridge kunt je maximaal 150 spellen spelen. Echter, clubdrives en toernooispellen tellen niet mee in dit aantal (je kunt dus onbeperkt meedoen aan clubbridge).
- Ook als de proefperiode is verstreken en/of het spellen maximum is bereikt, kunt je als NBB-lid blijven inloggen bij StepBridge en meedoen aan de clubsessies. Je ziet dan bij het inloggen een venster met onderaan een knop "Inloggen als NBB-gast".
- Vraag het proeflidmaatschap aan (minimaal 24 uur voorafgaand aan de clubsessie). StepBridge verwerkt aanvragen handmatig, dus je krijgt niet direct na jouw aanmelding een spelersnaam en wachtwoord.
- Probeer eerst wat algemene ervaring met StepBridge op te doen voordat je mee doet met onze clubtoernooien. Als je tijdens het spelen StepBridge nog moet leren kennen kan dat voor vertraging zorgen.
- Voor leden die nog niet bekend zijn met StepBridge en/of de toernooien, is een snelstartgids beschikbaar. Zie: <https://www.stepbridge.nl/snelstartgids/>
- Voor algemene vragen over StepBridge kunt je terecht bij de klantenservice van StepBridge. Maar voor specifieke vragen die betrekking hebben op onze club en hoe je meedoet met onze clubavond, kunt je niet terecht bij StepBridge, maar bij Henk Meijerink of Arnoud Vermeer.

Om deel te kunnen nemen is het verstandig om eerst wat te hebben geoefend. Dat kan het beste via QuickStep je speelt dan 3 spellen en krijgt daarna weer een nieuwe partner en tegenspelers.

Ook kun je met je eigen partner inschrijven.

[Klik hier voor de instructievideo's over:](#)

- StepBridge installeren op je computer
- StepBridge op je tablet
- Hoe werkt StepBridge?
- Meedoen bij je club

Inschrijven

Inschrijven voor een toernooi doe je via de volgende stappen:

1. Open het tafeloverzicht (Menu=>Overzicht=>Tafels).
2. Klik op het toernooi waaraan je mee wilt doen in de meest linkse kolom (activiteit) van het tafeloverzicht.
3. Klik op de knop "Ga naar activiteit" onderin het tafeloverzicht.
4. Je hebt nu het StepBridge hoofdscherm met de groene achtergrond voor je. In het midden van het groene scherm zie je de tekst "Informatie en Registratie". Klik hier op.
5. Het Toernooi Info scherm verschijnt nu.
6. Je schrijft in door de spelersnaam van jouw partner in te vullen en op "Inschrijven" te klikken.
7. Het Toernooi Info scherm geeft vervolgens aan of de inschrijving gelukt is, en of jouw partner de inschrijving ook al heeft afgerond. De inschrijving is pas compleet als jouw partner zich ook heeft ingeschreven.

Nadat je hebt ingeschreven, blijft je inschrijving actief zolang je niet uitschrijft. Je kunt na je inschrijving dus gerust uitloggen, competitie gaan spelen, of een ander toernooi gaan spelen, als je er maar voor zorgt dat je voor aanvang van het toernooi in de toernooilobby bent.

Afwezig

Als je een keer niet kunt spelen is dat geen enkel probleem, je schrijft je dan niet in.

Je kunt ook op woensdagavond naar de toernooilobby gaan en kijken of er een speler zonder partner beschikbaar is.

Indeling Zwitsers

De BCIJ-StepBridge toernooien worden Zwitsers ingedeeld.

Dat wil zeggen dat na iedere ronde een tussenstand wordt opgemaakt. Dat gebeurt supersnel zonder dat je het merkt. Op basis van die tussenstand wordt de nieuwe ronde ingedeeld, zodanig dat de nummer 1 van dat moment gaat spelen tegen de nummer 2. Zij spelen aan tafel 1. Aan tafel 2 spelen de nummers 3 tegen 4 enzovoorts. Je kunt dus uit jouw tafelnummer afleiden waar je in de tussenstand staat. Je speelt niet tegen jouw "buren in de stand" als je in het toernooi al eerder tegen elkaar hebt gespeeld.

Bij het Zwitserse systeem speelt je dus steeds tegen tegenstanders die vlak bij je in het tussenklassement staan. Je ontmoet vrijwel het hele toernooi tegenstanders van jouw eigen niveau.

Deelnemen

Je dient minimaal 15 minuten voor aanvang van het toernooi aanwezig te zijn in de toernooilobby. Elk activiteit binnen StepBridge heeft zijn eigen lobby. Als je in de algemene lobby zit bij toernooi-aanvang, wordt je niet ingedeeld en jouw partner ook niet.

Er zijn verschillende manieren om naar de toernooilobby te gaan:

- of: Dubbelklikken op de naam van het toernooi in de activiteitenlijst.
- of: Het toernooi selecteren in de activiteiten en dan op "Ga naar" klikken in de knoppenbalk.
- of: In het toernooi info scherm (waarmee je hebt ingeschreven) op de knop "Ga naar toernooilobby" klikken.

Let op: als je in het tafeloverzicht een toernooi hebt geselecteerd, ben je nog niet aanwezig bij dat toernooi!

Als je bent ingeschreven voor het toernooi en aanwezig bent in de toernooilobby, dan gaat de rest vanzelf. Het indelen van de eerste ronde en het wisselen gaat automatisch. Je hoeft hiervoor zelf niets te doen.

Stysteemkaart

Voor een goed verloop van het spel is het noodzakelijk dat elk paar een systeemkaart heeft. Hoe je die maakt kun je lezen in deze [handleiding systeemkaart](#)

Wedstrijdleader

Bij elk toernooi is een wedstrijdleader aanwezig, Henk Meijerink (HenkMe52), Frans Verloop (FransVe) of Arnoud Vermeer (ArnoudVe).

Je kunt de wedstrijdleader altijd aan jouw tafel roepen of om assistentie vragen, bijvoorbeeld bij inschrijvingsproblemen. Je kunt met de wedstrijdleader communiceren door jouw bericht in de berichtenbalk in te typen en vervolgens voor "Wedstrijdleader" te kiezen in de uitklapbox rechts naast de berichtenbalk. De wedstrijdleader is ingelogd onder zijn eigen spelersnaam. Hij is te herkennen aan de tekst "WL" achter zijn naam bij het versturen van berichten. De berichten van de wedstrijdleader worden in het donkerrood getoond.

Miskliks

Als je tijdens een toernooi een misklik doet tijdens het bieden, druk je meteen op F5. Dan worden jouw tegenstanders geïnformeerd over de misklik en gaat deze informatie naar de wedstrijdleader. Hij beoordeelt of het een evidente misklik is. Zo ja, dan maakt hij de misklik ongedaan. Miskliks bij het spelen worden niet ongedaan gemaakt. Bij een toernooi kunnen de spelers niet zelf een misklik ongedaan maken.

Tijdschema

We spelen 8 * 3 spellen, de spellen duren 7:00. Na de 4^e ronde is er een pauze van 5 minuten. We wisselen pas als alle tafels gereed zijn. Maar als een tafel erg traag is kan de WL die afbreken. Het systeem kijkt dan wie in het laatste spel het meeste tijd verbruikt heeft en die krijgt 40% de tegenstanders 60%. De WL kan dat eventueel aanpassen. Als het duidelijk is hoe het spel afloopt, claim dan de slagen met een uitleg. Dit gaat meestal sneller dus is er minder tijdsdruk bij de volgende spellen.

Oneven paren

Als we een oneven paren hebben krijgt het paar dat zich het laatste heeft aangemeld in de eerste ronde een stilzit. Daarna bepaald het systeem wie er een stilzit krijgt.

Alerteren

Je moet je eigen bieding alerteren, dus niet die van je partner zoals normaal.

Je moet alle normaal te alerteren biedingen alerteren, maar in afwijking van normaal ook alle conventionele doubletten en ook alle conventionele biedingen vanaf 4 niveau.

Om vragen te voorkomen is het handig om sommige bieding gewoon te alerteren, bijvoorbeeld een zwakke twee opening hoef je niet te alerteren maar als je direct aangeeft "zw 6+" voorkomt dat vragen en kost minder tijd.

[Zie deze instructie](#) voor nadere informatie hoe je moet alerteren.

Chatten

Als je met een speler/partner wilt chatten voeg je die toe aan je Contacten via Overzicht>Contacten of F9. In het contacten venster klik op de + en voer de naam in van de partner/speler.

Selecteer vervolgens de naam en je kunt een bericht sturen via <Bericht>.

Ook kun je een chatvenster openen door met je rechter muisknop op de naam te klikken en <Open privé chatvenster>. Tijdens een spel kun je niet met je partner chatten.

Uitslag

Direct na afloop van het toernooi krijg je in het berichtenvenster jouw resultaat te zien en wie 1 t/m 3 zijn geworden. Je ontvangt binnen 15 minuten de uitslag per email, inclusief de gespeelde spellen en de resultaten van het veld. Je kunt de uitslag ook bekijken op de website via de WebInfo knop op het Toernooi Info scherm (zie inschrijven).