UNICEFDRIVE 14 NOVEMBER 2026 ACTIVITEITENLIJST-DRAAIBOEK

1. Algemene voorbereidingen
   a. Inschrijvingen: Geregeld door Jos/Henk

   b. Prijzen verzamelen/inkopen: Norma/Mieke
      Er staan nog prijzen in de prijzenkast.

   c. Afstemming met Fulco
      De volgende zaken met het Fulco afstemmen
      - 32 tafels
      - Geluidsinstallatie
      - Uitslag op schermen
      - Starten met inrichten klaarzetten om 11:00 uur
      - Prijzentafel bij trap
      - Inschrijftafel bij entree (als het niet te koud is, anders ??)
      - Broodjes t.b.v. deelnemers?

   d. Jokerpaar.
      We hebben geen jokerpaar, dus als we oneven uitkomen, zal er een stilzit zijn.
      Is er nog een Jokerpaar te zoeken (echtpaar Coenen/Hendriks/Beun wonen in de buurt)?

2. Technische voorbereidingen
   a. Speelschema
      Er wordt gespeeld in 7 ronden van 4 spellen met tussen de rondes **3 minuten** wisseltijd en een pauze van **15 minuten** na ronde 4.

Opening	12:55		
Ronde 1	13.00 - 13:30	Ronde 2	13:33 - 14:03
Ronde 3	14:06 - 14:36	Ronde 4	14:39 - 15:09
Pauze	15:09 - 15:24		
Ronde 5	15:24 - 15:54	Ronde 6	15:57 - 16:27
Ronde 7	16:30 - 17:00		
Prijsuitreiking	17:15 - 17:30		

   b. Spellen sorteren
      5 sets van 28 spellen, worden gesorteerd door Harm/TC

   c. Lijn/Tafel indeling
      Bij 64 paren wordt de lijnindeling: 4 lijnen.
      3 lijnen met 14 paren en 1 lijnen met 22 paren.
      We hebben dan 4 paren die een vaste plaats hebben.
      A/B/C- lijn tafel 1-7
      D-lijn tafel 1-7 en 8-11 nabij bar i.v.m. wisselende sets

   d. Paarindeling
      Vrijdagavond maakt Henk de paarindeling aan en wordt deze ingevoerd in NBB-reken op basis van de aanmeldingen op dat moment. Wijzigingen daarna worden zaterdagmorgen verwerkt. Waarna de loopbriefjes geprint worden.
      Ook worden dan de deelnemerslijsten (op alfabet en op lijn) geprint t.b.v. de inschrijftafel.

3. Taakverdeling zaterdagmorgen:
   a. Computerzaken - Henk
      - Invoeren laatste wijzigingen in NBB-reken
      - Printen loopbriefjes
      - Printen deelnemerslijsten
      - Initialiseren basisstations
      - Zo nodig aanpassingen als er paren niet opkomen dagen
   b. Inrichten Theatercafé – JanW/JanK
      - Tafelbladen
      - Bridgemates A-lijn BM2 , B/C/D-lijn BM3
      - Biddingboxen
      - Spellen (standaardindeling)
   c. Inrichten prijzentafel: Mieke + Ineke
   d. Inrichten Inschrijftafel: Mieke + Ineke

4. Inschrijftafel – Mieke + Ineke
   a. Deelnemers melden zich op inschrijfnummer
   b. Op lijst kijken welk paarnummer ze hebben
   c. Juiste loopbriefje verstrekken,
   d. Presentje van UNICEF verstrekken

5. Bij aanvang:
   a. Opening drive : Mieke
      - Welkom aan de deelnemers
      - Bedanken sponsors / Fulco
      - Wat verder belangrijk is om te melden
   b. Technische zaken: Henk
      - 7 ronden van 4 spellen, 30 minuten, 5 minuten wisseltijd
      - Na 4^{e} ronde pauze van 15 minuten
      - Scores zijn zichtbaar, niet te luid over praten de tegenstander luister mee
      - Let op einde ronde!
      - A-lijn BM-2 / B/C/D-lijn BM-3.
      - Arbitrage/Zaalleiders Henk

6. Tijdens drive
   a. Arbitrage/ WL Henk
   b. Tussenstanden publiceren op scherm Henk
   c. Kaas/worst in ronde 4 rond 14:50 uur, Bitterballen tussen 17.00 en 17.15 uur

7. Na de drive
   a. Correcties verwerken / uitslag maken Henk
   b. Verzamelen materialen JanW/JanK
   c. Opruimen materialen JanW/JanK

8. Prijsuitreiking
   a. Prijsuitreiking door Mieke voorlezen, Ineke bij prijzentafel
   b. Uitslag op scherm en papieren versie ophangen Henk
   c. Foto’s prijsuitreiking Ineke/JanK
   d. Afsluiten door Mieke/JanW
   e. Uitslag publiceren op website - Henk